

LAUNCHING ITSprovement! 4.0



Tentang ITSprovement! 4.0



Sebagai wadah ajang
kreatif dan inovatif



Meningkatkan
efektifitas dan efisiensi
proses kerja



Menumbuhkan
budaya berkelanjutan

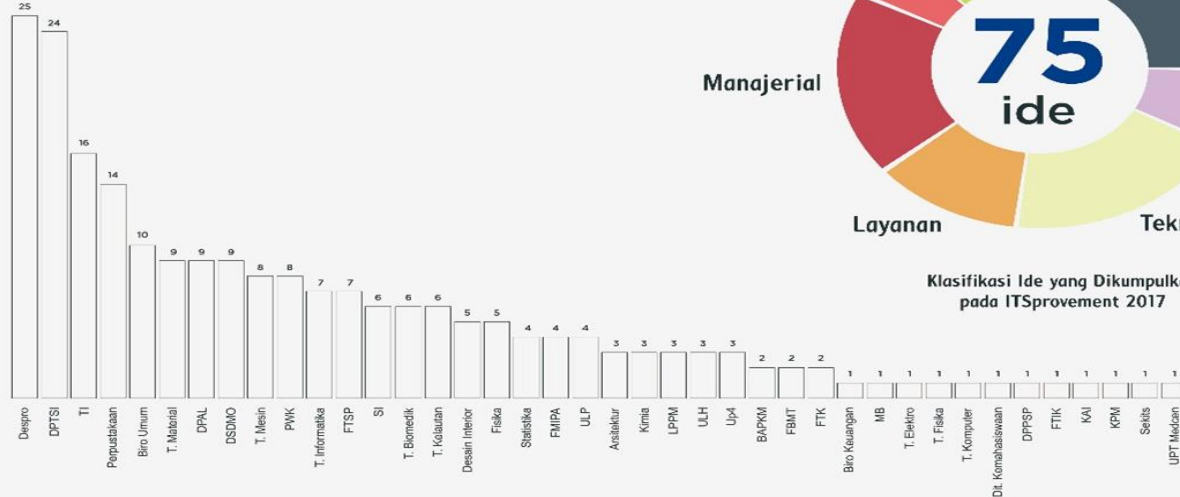


Mewujudkan ITS
PTNBH yang produktif

ITS *Provement* 2017

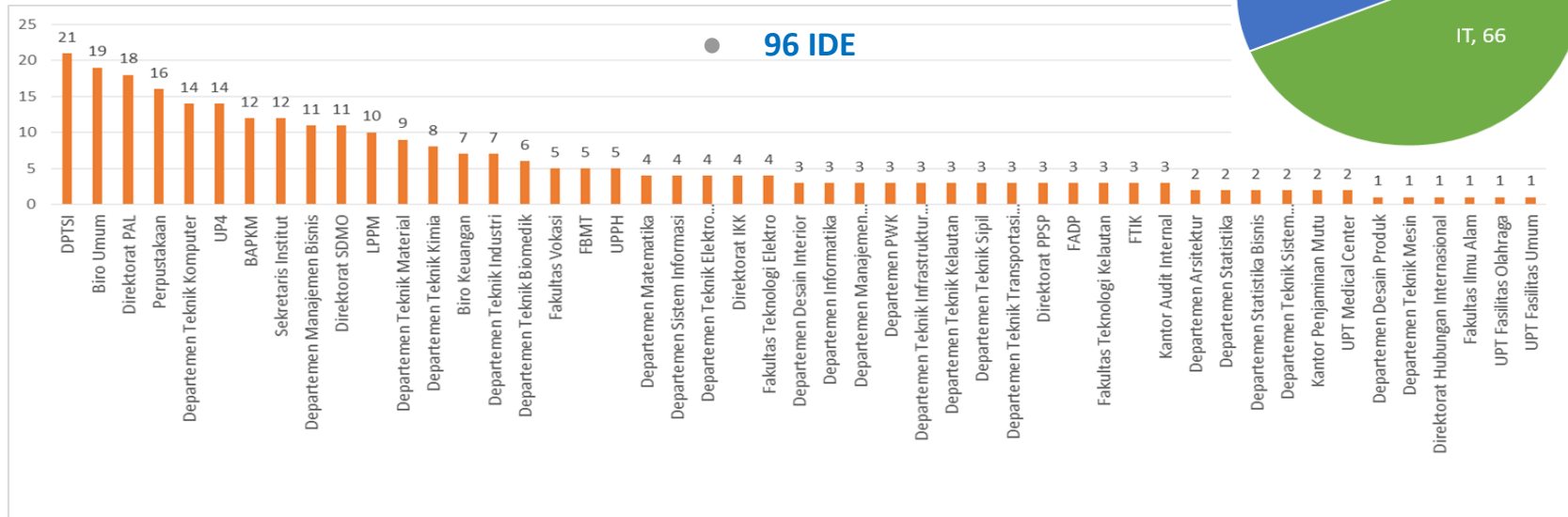
dalam grafik

Jumlah Peserta ITSprovement 2017
per unit



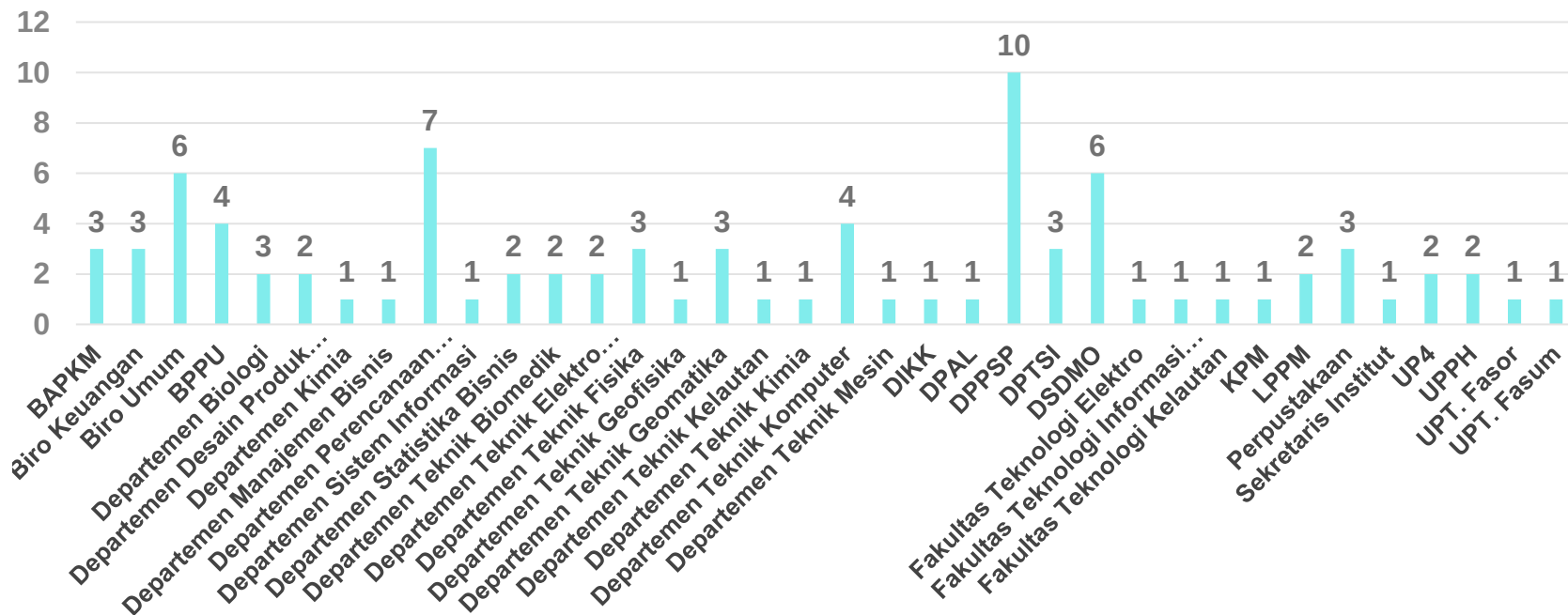
Klasifikasi Ide yang Dikumpulkan
pada ITSprovement 2017

PROPOSAL IDE ITSprovement! 2018



PROPOSAL IDE ITSprovement! 2019

- 88 IDE (45 Manajemen, 43 Teknologi Informasi)



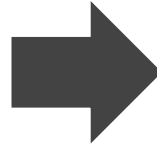
ITS sebagai PTNBH dengan Produktivitas Tinggi



- ☐ **PERSAINGAN** PERGURUAN TINGGI
SEMAKIN KETAT
- ☐ PRODUKTIVITAS **PEGAWAI** YANG
HARUS LEBIH TINGGI

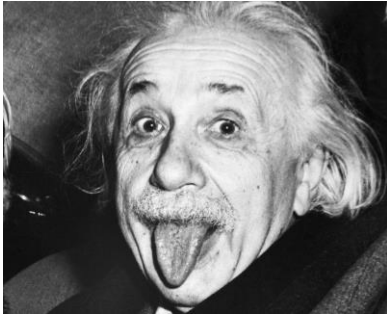


- **PENDAPATAN** YANG HARUS
MENINGKAT
- **BIAYA** OPERASIONAL YANG HARUS
EFISIEN

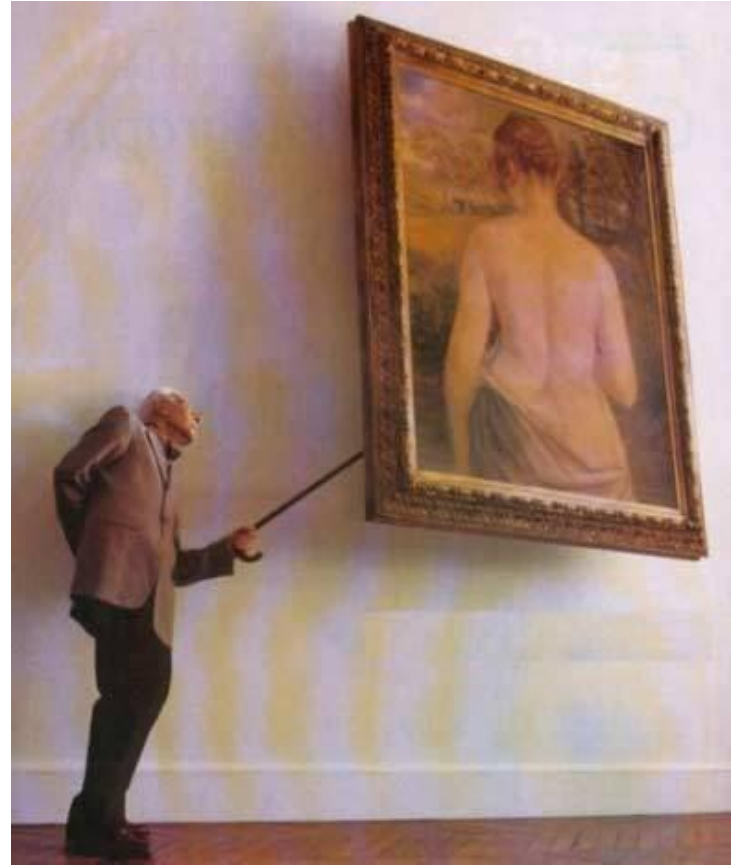


***CONTINUOUS
IMPROVEMENT
PROGRAM***

BE CURIOS !
BE CREATIVE !



“Creativity is intelligence having FUN”
– Albert Einstein



Your Genius

- Capacity**
 - Determines**
 - Life
 - Success
 - Happiness
 - Fulfillment
 - Potential
 - Career
 - Advancement
 - Academic
 - Ability
 - Effectiveness
 - Efficiency
 - Flexibility
 - Ability**
 - Solve
 - Learn
 - Problems
- Creative**
 - Bursts**
 - Flashes
 - Blinding
 - Identification
 - Energy**
 - Joy
 - Inspiration
- Evolution**
 - Peak**
 - Fun
 - Games
 - Sensory
 - Law
 - Attention
 - Individual
 - Encouragement
 - Freedom
 - Creative
 - Decline**
 - High School
 - Group
 - Attention
 - Mistakes
 - Punishing
 - Criticism
 - Judgment

Trapped inside the box?

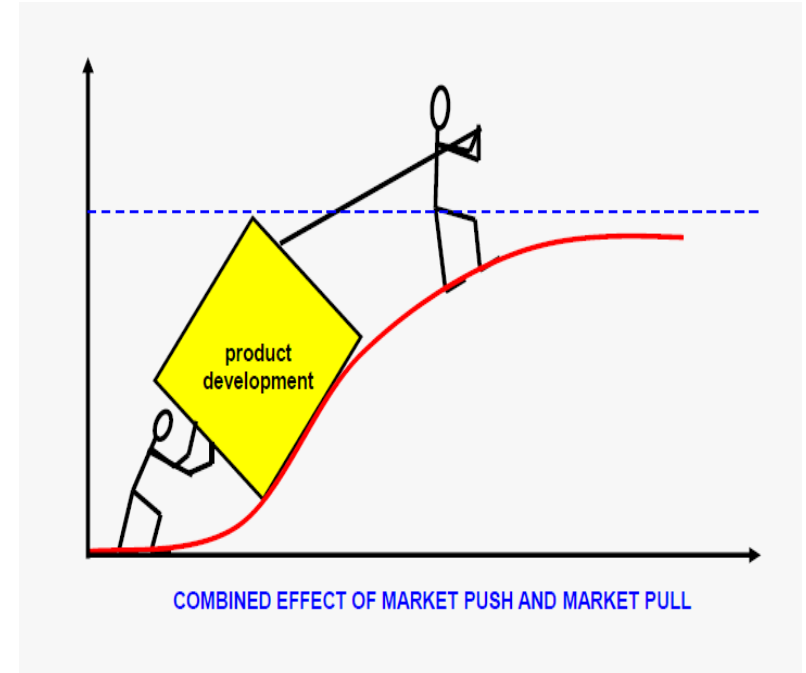
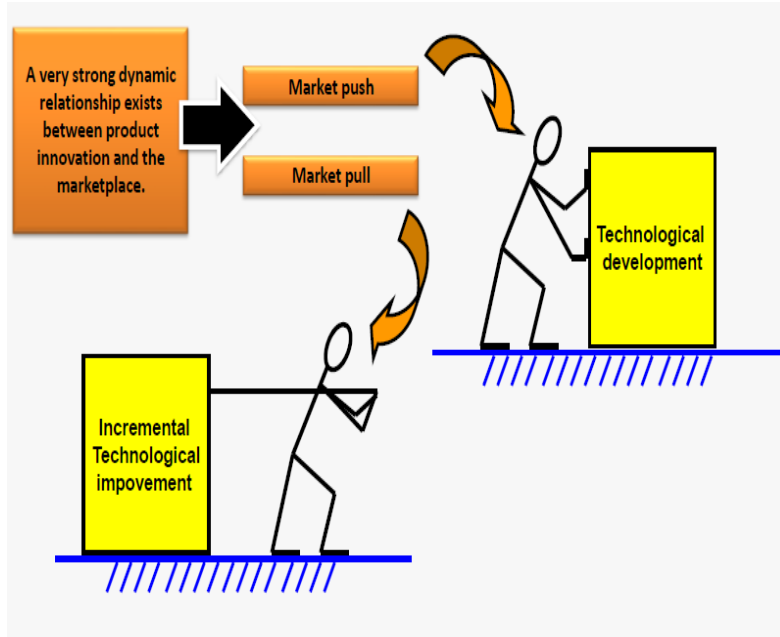


Definisi Inovasi

Pengembangan atau penciptaan solusi, produk, teknologi, dan proses manufaktur atau bisnis **yang baru** untuk meningkatkan nilai perusahaan dari segi aspek finansial maupun non finansial **secara dramatis**



Innovative product and market interaction



**Make something
different !!
Thing out of the box!**



Kreativitas Menumbuhkan Dinamika dan Kenyamanan



KREATIVITAS MENINGKATKAN NILAI PRODUK/LAYANAN



KAIZEN

Make things easier by studying them and
improve through the elimination of waste

KAI ZEN
改善
Change for Good

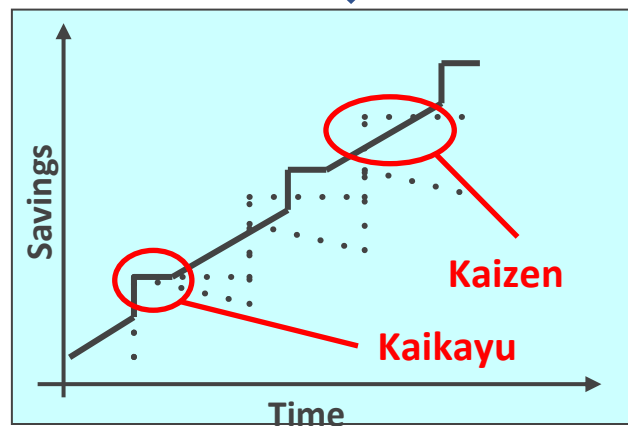
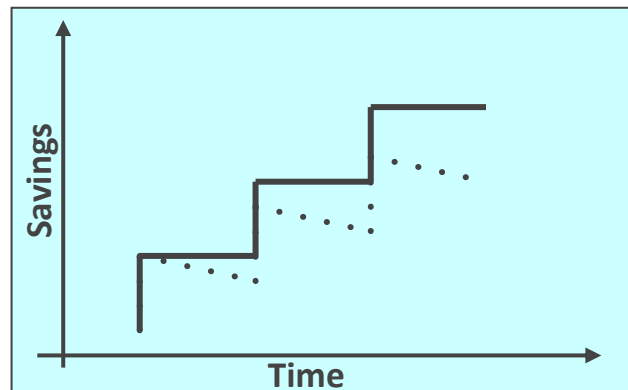
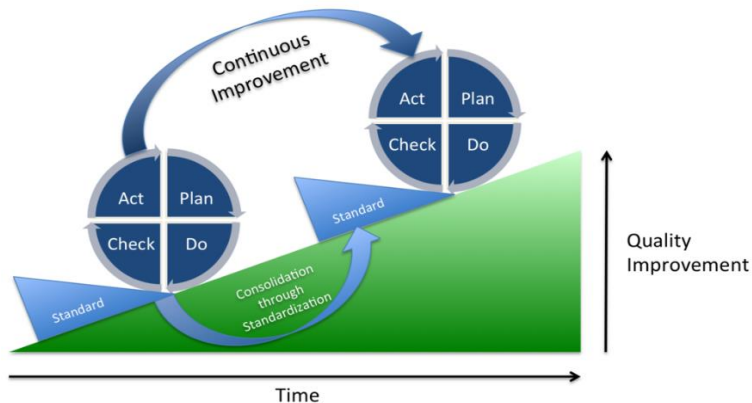


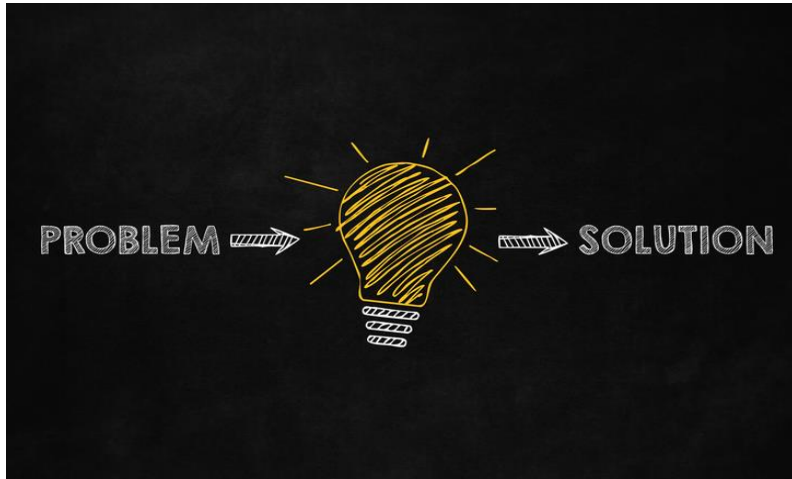


PDCA & KAIZEN

Kaizen

- Small teams use Incremental Improvements with their own ideas
- Use those most closely related to the process





PROBLEM

OR

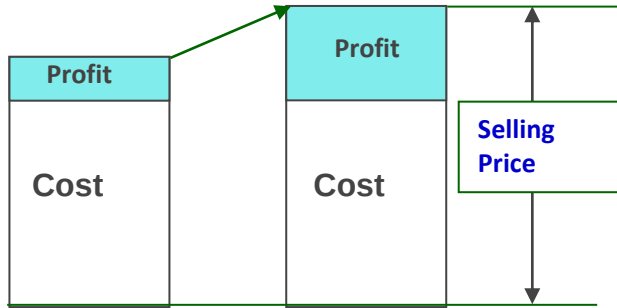
OPPORTUNITY?



TOYOTA WAY in Production

Cost Principle

(1) Selling price = Cost + Profit

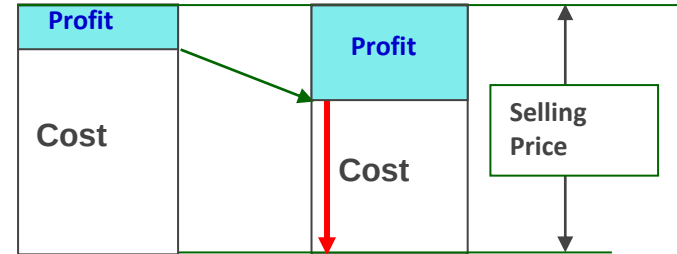


Methods for increasing profit

- ⎵ Raise the selling price
- ⎵ Reduce the costs

Cost Reduction

(2) Profit = Selling Price - Costs



- ➤ Demand > Supply
- ➤ Demand < Supply

Cost Reduction is Absolute Requirement to Increase Profit

Persyaratan dan Ketentuan **ITS**provement! 4.0



Tenaga Pendidikan ITS (PNS dan Non PNS)
max. 3 orang (kolaborasi antar keahlian sangat dianjurkan)



Mengisi formulir registrasi ide dan mengupload formulir tersebut di
intip.in/itsprovement2020



Satu tendik hanya dapat menjadi 1 ketua Tim



Mendapat arahan dan persetujuan untuk implementasi ide dari pimpinan di obyek perbaikan



Objek ide perbaikan harus terkait proses dan lingkup kerja salah satu anggota di ITS



Ide improvement adalah ide yang **belum** diimplementasikan atau **telah** diimplementasikan pada tahun 2020



KRITERIA UMUM



Effisiensi Biaya



Dampak Cakupan
Ide



Kreativitas Ide
Perbaikan



Kelayakan
Implementasi



Kerja Sama Tim

KATEGORI **ITSPROVEMENT!** 4.0



Manajemen Sistem Kerja
Berbasis Teknologi
Informasi



Aplikasi Budaya
5S+S



Manajemen Energi
dan Limbah

Contoh Implementasi Ide ITSprovement! 4.0

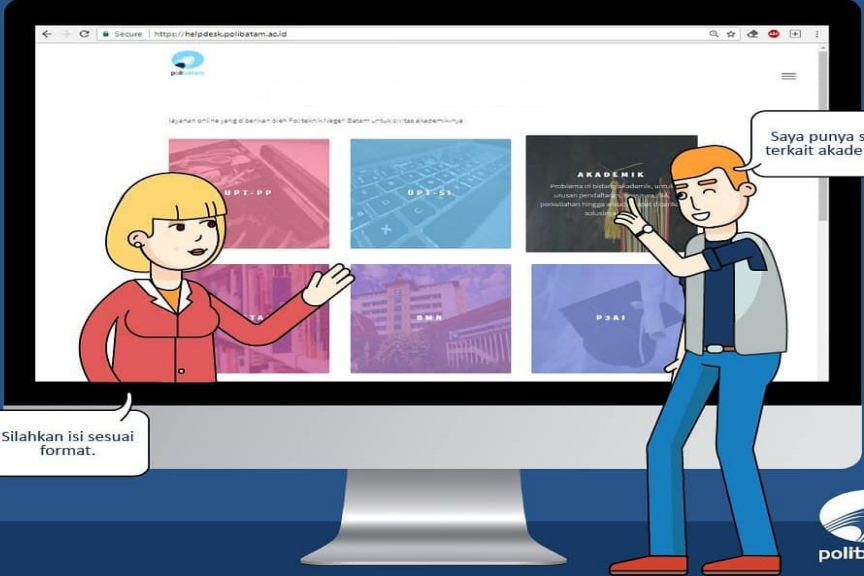


MANAJEMEN SISTEM KERJA BERBASIS TI	APLIKASI BUDAYA 5S+S	MANAJEMEN ENERGI DAN LIMBAH
Sistem koordinasi antar pegawai dengan memanfaatkan Ms Team	Pembuatan rak barang dengan inovasi bahan dan model	Pemanfaatan peralatan hemat energi contohnya penggunaan lampu sensor gerak dan penggunaan sistem timer untuk pengaturan lampu dan AC
Pembuatan helpdesk layanan online	Aplikasi lapor <i>unsafe conditionn</i>	Pengelolaan limbah elektronik dengan pembuatan dropbox E-Waste
Kolaborasi data dengan memanfaatkan sistem cloud yang dilanggan oleh DPTSI ITS	Bentuk sistem untuk meningkatkan <i>Behavior Based Safety</i>	Pemanfaatan botol plastik sebagai art sculpture antara lain menjadi wadah sampah khusus botol plastic

Contoh Implementasi Kategori 1 Manajemen Sistem Kerja Berbasis Teknologi Informasi

Pembuatan *Helpdesk* Layanan Online

Helpdesk adalah layanan online berbasis sistem tiket. Mahasiswa tinggal meng-klik kategori yang diinginkan, mengisi informasi kontak, kemudian mengisi detail baik itu pertanyaan, keluhan, maupun saran yang ingin disampaikan.



The illustration shows a large computer monitor displaying a web-based helpdesk interface. The browser's address bar shows 'https://helpdesk.polibatam.ac.id'. The page has a header with the 'polibatam' logo and a navigation menu. Below the header, there's a sub-header: 'Layanan online yang diberikan oleh Politeknik Negeri Batam untuk civitas akademiknya'. The main content area features five category tiles: 'BPT-PP' (red), 'BPT-SY' (blue), 'AKADEMIK' (black), 'PMA' (purple), and 'PSAI' (blue). A female cartoon character with blonde hair, wearing a red jacket, stands on the left side of the screen, gesturing towards the 'BPT-PP' tile. A male cartoon character with orange hair, wearing a blue shirt and blue pants, stands on the right side of the screen, pointing at the 'AKADEMIK' tile. A speech bubble from the male character says: 'Saya punya saran terkait akademik ;)'. A speech bubble from the female character says: 'Silahkan isi sesuai format.'.

polibatam

Contoh Implementasi Kategori 2 Aplikasi Budaya 5s + s

Pembuatan Aplikasi Pelaporan *Unsafe Act* dan *Unsafe Condition*

Login

Username

Password

Login

Forgot Password?

© 2016 All Rights Reserved. Inspekta.net

Home

Input Finding

Progress Monitoring

Summary Report

List Approval 8

Master Data

Options

About

Progress Monitoring Total 159 Finding

17070025 - Pressure APAR Low

2017-07-26 by Lia Zuliyanti

APAR depan ruang laboratorium tekanan nya low

Open | Unsafe Condition | 1 | AP2B Sistem Kalselteng | Lia Zuliyanti | 2017-08-26

17070002 - kabel NFA2XS-Y-T 3x150+1x95mm

2017-07-24 by Arief Fadhliah

peletakan kabel membahayakan kantor jaga anjir km.9

Open | Unsafe Condition | 1 | Area Kuala Kapuas | Ulli Amrie Za | 2017-07-31

17070020 - Penemuan Mortir saat pekerjaan ROW

2017-07-24 by Soeryo Eko Prasetyo

Saat melaksanakan ROW di daerah jalan serapat ditemukan Mortir

Closed | Unsafe Condition | 3 | Area Kuala Kapuas | Ulli Amrie Za | 2017-07-24

Filter Findings by Criteria

Criteria

- All Finding Type -

- All Unit -

- All Finding Category -

- All Department -

- All Finding Status -

Sort by

Date

Desc

Filter

Reset

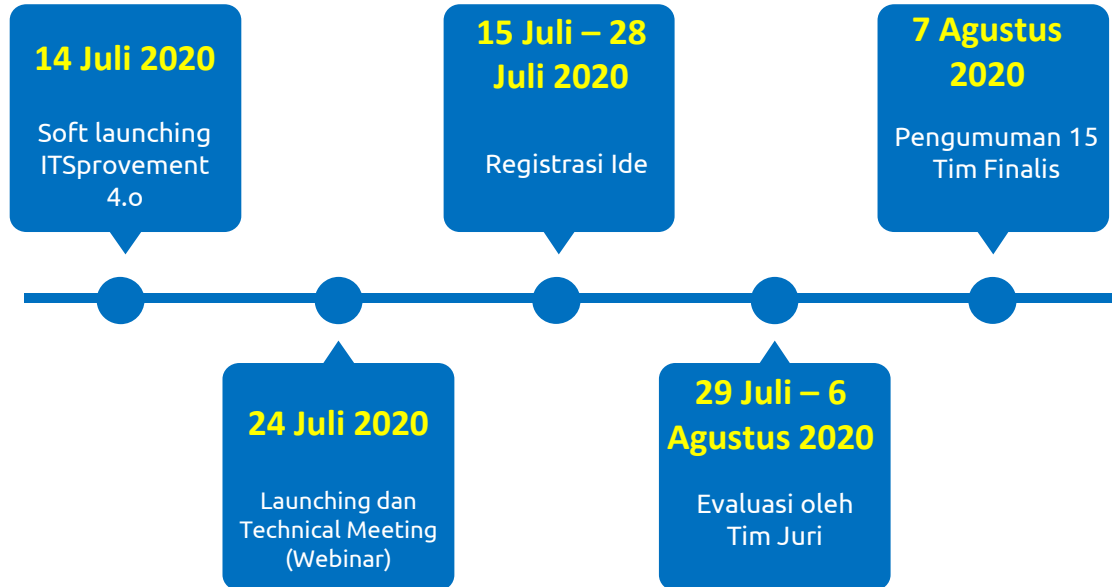
Export XLS

Contoh Implementasi Kategori 3 Manajemen Energi dan Limbah

Pembuatan *Dropbox E-Waste*



TIMELINE PELAKSANAAN **ITS**provement! 4.0



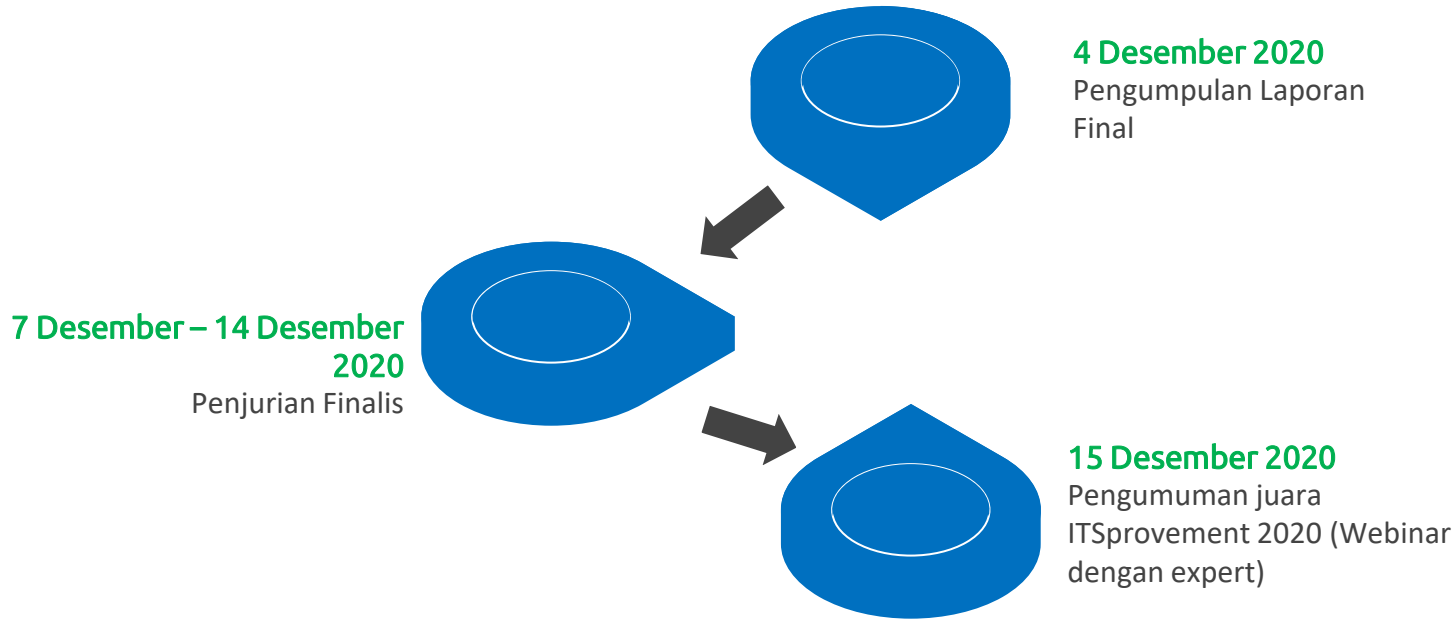
Jadwal Pendampingan / Clinic Finalis ITSprovement! 4.0



Note :

*Orang independent dapat merupakan tendik ITS *non finalis* ITSprovement 4.0 yang menguasai topik improvement pada tiap tim

TIMELINE PELAKSANAAN **ITS**provement! 4.0





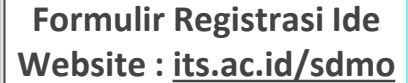
MEET THE EXPERT ITSprovement! 3.0

IMPROVEMENT IDEA COMPETITION

4.0



Upload Formular
intip.in/itsprovement2020





LEMBAR REGISTRASI IDE

UNIVERSITAS SEBELAS MARET
Surabaya 60132



Lingkup Domains :

Domains
Geografis

☐ INTERNAL UNIT

☐ SEMUA UNIT ITS

☐ EKSTERNAL ITS

☐ MANAJEMEN

☐ DOSEN

☐ TENGGH

☐ MAHASISWA

☐ ALUMNI

☐ PUBLIK

PERIKSAAN BIAYA		
Deskripsi Biaya	Jumlah	Rango Satuan
Total Biaya		

Ditandatangani Oleh,
 Surabaya,/07/2020
(~~Signature~~ ~~Signature~~)

(Nama)

PENETAPAN FINALIS ITSprovement! 4.0

- Semua Ide ITSprovement yang didaftarkan akan dievaluasi dengan oleh TIM JURI
- Klarifikasi langsung dapat dilakukan oleh TIM JURI untuk memperjelas ide improvement yang didaftarkan.
- Dari semua Ide ITSprovement yang terdaftar akan dipilih 15 Tim FINALIS
- 15 Tim Finalis akan mengikuti sesi *Idea Challenge* dengan dua orang Independent Internal ITS
- 15 Tim Finalis akan mengikuti Pendampingan / Clinic dengan Mentor untuk mengimplementasikan Ide.
- 15 Tim Finalis akan mengikuti Pendampingan / Clinic dengan praktisi secara daring
- Hasil implementasi Ide improvement akan di evaluasi oleh TIM JURI
- Masing-masing Kategori akan dipilih 3 orang pemenang dan berhak menerima ITSprovement Awards 2020.

BANTUAN DANA IMPLEMENTASI IDE **ITSprovement! 4.0**

- Setiap 15 besar Finalis ITSProvement! 4.0 akan mendapatkan bantuan dana maksimal sebesar Rp. 15.000.000. berdasarkan verifikasi Juri ITSprovement 4.0
- Mekanisme SPJ Keuangan akan mengikuti model hibah kebijakan di DRPM
- Dana tidak boleh digunakan untuk honorarium anggota tim

REWARD **ITS**provement! 4.0



Penghargaan Tenaga Kependidikan Pemenang Kompetisi ITSprovement 4.0 diberikan sesuai dengan Peraturan Rektor ITS Nomor 5 Tahun 2020 Tentang Standar Biaya Institut Teknologi Sepuluh Nopember Tahun Anggaran 2020 sebagai berikut:



**Rp. 3.000.000 / tim
/ kategori**



**Rp. 2.000.000 / tim
/ kategori**



**Rp. 1.000.000 / tim
/ kategori**

*Pemberian penghargaan pemenang ITSprovement dilakukan bersamaan dengan pembayaran Insentif Kinerja.

** Nominal penghargaan di atas termasuk pajak

FAQ

ITSprovement! 4.0



ITSprovement!
IMPROVEMENT
IDEA COMPETITION **4.0**

1. Siapa saja peserta yang boleh mengikuti ITSProvement 2020?

Jawab : Semua tenaga kependidikan aktif (PNS dan Non PNS) di lingkungan ITS.

2. Apakah Finalis dan/ Pemenang Ide ITSProvement pada tahun sebelumnya boleh mengikuti ITSProvement 2020?

Jawab : Peserta, Finalis, dan Pemenang ITSProvement tahun sebelumnya diberi kesempatan untuk ikut Kembali dalam ITSProvement 2020.

3. Apakah peserta ITSProvement harus 1 unit kerja?

Jawab : Peserta ITSProvement boleh dalam 1 unit kerja, namun sangat dianjurkan untuk kolaborasi antar bidang kerja dan/ lintas unit kerja yang ada di lingkungan ITS.

4. Berapa jumlah maksimal peserta dalam 1 tim?

Jawab : Jumlah maksimal dalam 1 tim yaitu 3 orang.

5. Apakah peserta ITSProvement boleh tergabung dalam beberapa tim ITSProvement 2020?

Jawab: Setiap tendik hanya dapat menjadi ketua 1 tim saja, namun dapat menjadi anggota di beberapa tim lain dengan komposisi tim yang berbeda. Sedangkan untuk anggota tim bisa tergabung dalam beberapa tim lain dengan komposisi tim yang berbeda.

6. Apakah dari peserta ITSProvement akan langsung diberi biaya implementasi ide dan kemudian dipilih menjadi pemenang ide ITSProvement 2020?

Jawab: Tidak, peserta ide ITSProvement 2020 akan diseleksi terlebih dahulu oleh Tim Juri sehingga mendapatkan 15 besar finalis ITSProvement. Finalis tersebut yang akan mendapat biaya implementasi ide ITSProvement yang kemudian diseleksi kembali oleh Tim Juri untuk menentukan Pemenang ITSProvement 2020.

FAQ

ITSprovement! 4.0

7. Apakah ada reward untuk Pemenang Ide ITSProvement 2020?

Jawab: Ada, reward bagi pemenang ide ITSProvement sesuai Peraturan ITS Nomor 5 Tahun 2020 tentang Standar Biaya ITS Tahun Anggaran 2020.

8. Apakah dalam perkiraan biaya implementasi ide boleh mencantumkan honor untuk ketua dan anggota tim ide ITSProvement 2020?

Jawab : Tidak boleh, perkiraan biaya dalam formulir registrasi ide berisi perkiraan biaya implementasi ide dan harus sesuai dengan Peraturan ITS Nomor 5 Tahun 2020 tentang Standar Biaya ITS Tahun Anggaran 2020.

9. Apakah setiap tim finalis ITSProvement 2020 perlu membuat laporan penanggungjawaban keuangan untuk implementasi ide?

Jawab: Setiap tim finalis nantinya harus membuat laporan pertanggungjawaban keuangan untuk implementasi ide dengan format yang akan diinformasikan kemudian oleh Panitia ITSProvement 4.0 dengan demikian bukti pengeluaran harap disimpan dengan baik (tidak boleh dihilangkan).

10. Apakah pengusulan ide ITSProvement 2020 harus mendapat persetujuan dari pimpinan unit kerja?

Jawab : Ya, peserta ITSProvement 2020 harus mendapat persetujuan dari pimpinan unit kerja tempat implementasi ide dengan menyertakan tanda tangan dari pimpinan di formulir registrasi ide.

11. Bagaimana kami mendapat informasi kontak untuk narahubung ITSprovement?

Jawab: Website : www.its.ac.id/sdmo, Email : dit.sdmo@gmail.com, menghubungi sdri. Sabrina/Elsa (Direktorat SDMO ITS), PABX : 1392

12. Apakah tim perlu melakukan pengerjaan implementasi ide dengan sistem terjadwal?

Jawab : Ya, setiap tim perlu melakukan progress ide ITSprovement secara terjadwal dengan mengisi *log book*/form kartu kendali secara online yang disediakan oleh panitia SDMO

13. Apakah tim perlu melakukan pendampingan secara online?

Jawab: Setiap tim perlu melakukan pendampingan secara online melalui zoom



ITSprovement!

IMPROVEMENT
IDEA COMPETITION

4.0

KONTAK KAMI



TERIMA KASIH

#WFHProduktif
#ImproveAndInnovateFromHome
#InovasiTiadaHentiSaatPandemi

#TendikITSKreatif

#KontribusiNyataUntukITS

#ITSPTNBH_Berinovasi