



**RENCANA PEMBELAJARAN  
SEMESTER**

**MATA KULIAH WASTEK  
UG 184916**

**SUBDIREKTORAT KOORDINASI  
PERKULIAHAN BERSAMA**

**INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER**

## Rencana Pembelajaran Semester ( RPS) Wawasan dan Aplikasi Teknologi (WASTEK)

<b>Nama Program Studi</b>	Mata Kuliah Wajib Umum
<b>Nama Mata Kuliah</b>	Wawasan dan Aplikasi Teknologi (WASTEK)
<b>Kode Mata Kuliah</b>	UG. 184916
<b>Semester</b>	➤ 5
<b>SKS</b>	3 SKS
<b>Nama Dosen Pengampu</b>	Tim Dosen Wawasan dan Aplikasi Teknologi

<b>Bahan Kajian</b>	<p>Pengetahuan mata kuliah Wawasan dan Aplikasi Teknologi adalah</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengantar, RPS, Sillabus WASTEK, Teori Sistem dan Berpikir Sistemik</li> <li>2. Pengetahuan Roadmap Riset ITS dan Nasional</li> <li>3. Konsep SDGs (Sustainable Development Goals)</li> <li>4. Pengantar dan Pengetahuan Science Technopark (STP)</li> <li>5. Konsep dan Pengetahuan Kreatif, Inovatif</li> <li>6. Teknologi Open Source</li> <li>7. Konsep Proposal Program Kreatif Mahasiswa (PKM)</li> </ol>
<b>CPL yang dibebankan Mata Kuliah</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila</li> <li>2. Mampu menjelaskan prinsip keberlanjutan (Sustainability) dalam mengembangkan Ilmu pengetahuan dan Teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai-nilai Lingkungan Hidup</li> <li>3. Mampu menggunakan Aplikasi Teknologi</li> <li>4. Mampu membuat Proposal proyek riset/inovasi/Program Kreatifitas Mahasiswa (PKM)</li> </ol>
<b>CP MK</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Mampu Berfikir sistemik dalam menyelesaikan permasalahan umum</li> <li>2. Mampu menyelesaikan prinsip Pembangunan Berkelanjutan sesuai bidang keahliannya dalam menuntaskan persoalan di masyarakat serta lingkungan sekitarnya.</li> <li>3. Mampu menerangkan penggunaan teknologi informasi berbasis open source/berbasis Media Sosial untuk menyelesaikan persoalan-persoalan Umum di masyarakat</li> <li>4. Mampu menyelesaikan pembuatan Proposal Program Kreativitas Mahasiswa (PKM) dan program sejenis dalam menyiapkan project based inovasi beserta Luaran Pembuatan Proposal</li> </ol>