

AKU PENGEN MUNCAKKK

Oleh: [Kiki](#)



Time Limit: 1 s
Memory Limit: 256 MB

Deskripsi

Akhirnya jadwal muncak yang dari kemarin cuma jadi wacana itu beneran terjadi. Tinggal satu urusan: packing. Kamu duduk di lantai kamar, dikelilingi tumpukan logistik, lalu mulai memasukkan barang satu per satu ke dalam carrier.

Aturannya sederhana dan kamu hafal di luar kepala: barang yang terakhir masuk selalu ada di paling atas. Jadi kalau tiba-tiba kamu butuh sesuatu, yang paling gampang diraih ya barang yang paling baru kamu masukan, bukan yang ada di dasar tas carrier, karena ngeluarinnya bakal ngebongkar semuanya.

Tiap barang kamu tandai nama biar gampang dicatat. Kadang kamu mengeluarkan barang teratas (entah salah ambil, atau berubah pikiran nggak jadi dibawa). Sesekali kamu juga ngecek dulu: "*yang paling atas sekarang barang apa, ya?*"

Pas banget, isi carrier ini berperilaku seperti Stack: yang terakhir masuk, dia yang pertama keluar. Bantu dirimu sendiri menelusuri proses packing ini sampai siap berangkat.

Format Masukan

Baris pertama berisi sebuah bilangan bulat N ($1 \leq N \leq 100.000$), banyaknya langkah yang kamu lakukan saat packing.

N baris berikutnya masing-masing berupa salah satu perintah:

- PUSH x , kamu memasukkan barang bernama x ke dalam carrier; barang ini jadi yang paling atas. x adalah string sepanjang 1 sampai 20 karakter, hanya berisi huruf dan angka (tanpa spasi).
- POP , kamu mengeluarkan barang yang paling atas. Kalau carrier lagi kosong, tidak ada yang bisa dikeluarkan, perintah ini diabaikan saja.
- TOP , kamu mengintip barang yang paling atas saat ini. Kalau carrier kosong, kamu cuma bisa bilang KOSONG.

Format Keluaran

Untuk setiap perintah TOP, keluarkan satu baris berisi kode barang teratas, atau KOSONG kalau carrier sedang kosong.

Batasan

- N (banyak perintah): $1 \leq N \leq 100.000$
- x (nama barang): 1 sampai 20 karakter, hanya huruf dan angka

Contoh Masukan 1

```
7
PUSH tenda
PUSH kompor
PUSH tali
PUSH headlamp
TOP
POP
TOP
```

Contoh Keluaran 1

```
headlamp
tali
```

Penjelasan Contoh 1

Empat barang pertama menumpuk dari dasar ke atas: tenda, kompor, tali, headlamp, jadi yang paling atas adalah barang headla,. Saat kamu mengintip (TOP) pertama kali, yang kelihatan

barang senter. Lalu kamu keluarkan (POP) barang senter itu, dan sekarang yang teratas berganti jadi barang tali. Intipan kedua menampilkan tali.

Contoh Masukan 2

```
6  
PUSH air  
POP  
POP  
TOP  
PUSH kompas  
TOP
```

Contoh Keluaran 2

```
KOSONG  
kompas
```

Penjelasan Contoh 2

Kamu masukkan barang air, lalu langsung kamu keluarkan lagi, carrier kosong. Kamu coba keluarkan sekali lagi, tapi nggak ada apa-apa di dalam, jadi nggak terjadi apa-apa (bukan error, cuma gerakan sia-sia). Pas kamu intip (TOP), isinya cuma KOSONG. Akhirnya kamu masukkan barang kompas, dan intipan terakhir menampilkan kompas.

AKU PENGEN MUNCAKKK

By: [Kiki](#)



Time Limit: 1 s
Memory Limit: 256 MB

Description

The mountain hike that's been nothing but talk for days is finally happening for real. Just one thing left: packing. You sit on your bedroom floor, surrounded by a pile of gear, and start stuffing items into your carrier one by one.

The rule is simple and you know it by heart: the item that goes in last always ends up on top. So if you suddenly need something, the easiest one to grab is the item you just put in, not the one at the bottom of the carrier, because digging that out means unpacking everything.

You label each item with a short name so it's easy to keep track of. Sometimes you take the top item back out (wrong pick, or you changed your mind about bringing it). Every now and then you also check first: "what's the item on top right now, again?"

It fits perfectly, the contents of this carrier behave like a Stack: the last one in is the first one out. Help yourself walk through this packing process until you're ready to set off.

Input Format

The first line contains a single integer N ($1 \leq N \leq 100,000$), the number of steps you take while packing.

The next N lines each contain one of the following commands:

- PUSH x , you put item named x into the carrier; this item becomes the top one. x is a string of 1 to 20 characters consisting of letters and digits only (no spaces)
- POP , you take out the topmost item. If the carrier is empty, there's nothing to take out, so this command is simply ignored.
- TOP , you peek at the topmost item right now. If the carrier is empty, all you can say is KOSONG.

Output Format

For each TOP command, output a single line containing the code of the topmost item, or KOSONG if the carrier is currently empty.

Constraints

- N (number of commands): $1 \leq N \leq 100,000$
- x (item name): 1 to 20 characters, letters and digits only

Sample Input 1

```
7
PUSH tent
PUSH stove
PUSH rope
PUSH headlamp
TOP
POP
TOP
```

Sample Output 1

```
headlamp
rope
```

Explanation of Sample 1

The first four items stack from bottom to top: tent, stove, rope, headlamp, so the top item is headlamp. The first TOP shows headlamp. Then you take out (POP) headlamp, and the new top becomes rope. The second TOP shows rope.

Sample Input 2

```
6
PUSH water
POP
POP
TOP
PUSH compass
TOP
```

Sample Output 2

```
KOSONG
compass
```

Explanation of Sample 2

You put in water, then immediately take it back out so the carrier is empty. You try to take something out once more, but there's nothing inside, so nothing happens (it's not an error, just a wasted move). When you peek (TOP), all you find is KOSONG. Finally you pack compass, and the last TOP shows compass.