

Rencana Pembelajaran Semester (RPS)

Wawasan dan Aplikasi Teknologi

Nama Program Studi	Mata Kuliah Wajib Umum
Nama Mata Kuliah	Wawasan dan Aplikasi Teknologi (WASTEK)
Kode Mata Kuliah	UG. 184916
Semester	➤ 5
SKS	3 SKS
Nama Dosen Pengampu	Tim Dosen Wawasan dan Aplikasi Teknologi

Bahan Kajian	<p>Adapun materi dari mata kuliah Wawasan dan Aplikasi Teknologi adalah</p> <ol style="list-style-type: none">1. Pengantar dan Transformasi Informasi2. Log Frame3. Teori sistem dan berpikir sistemik4. Konsep SDGs dan MDGs5. Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK)6. KKN
CPL yang dibebankan Mata Kuliah	<ol style="list-style-type: none">1. Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila2. Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian sosial terhadap masyarakat dan lingkungan3. Bekerjasama untuk dapat memanfaatkan semaksimal mungkin potensi yang dimiliki4. Mampu mengimplementasikan prinsip keberlanjutan (sustainability) dalam mengembangkan pengetahuan5. Mampu mengimplementasikan teknologi informasi dan komunikasi dalam konteks pelaksanaan pekerjaannya

CP MK yang dibebankan Mata Kuliah	<ol style="list-style-type: none"> 1. Mahasiswa paham mengenai garis besar perkuliahan dari awal sampai pelaksanaan KKN 2. Mahasiswa mampu merubah informasi menjadi sesuatu yang lebih sederhana untuk dipahami 3. Mampu membuat matrik Logframe 4. Memiliki wawasan dan mampu mengimplementasikan prinsip pembangunan berkelanjutan sesuai bidang keahliannya dalam menuntaskan persoalan di masyarakat serta lingkungan sekitarnya. 5. Mampu memahami dasar-dasar penggunaan teknologi dengan mengoptimalkan teknologi informasi dan komunikasi dalam menyelesaikan persoalan di masyarakat dan lingkungannya. 6. Mampu menggunakan teknologi informasi berbasis open source untuk membuat website instansi. 7. Mampu menggunakan teknologi informasi terapan untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan umum di masyarakat 8. Mampu mengembangkan sikap berkerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian yang tinggi di masyarakat dan lingkungan. 9. Mahasiswa bisa menjadi bagian dari solusi atas permasalahan yang ada di kelompok masyarakat 10. Terampil dalam penggunaan Teknologi dan memiliki kreativitas dalam rangka memecahkan persoalan yang ada di masyarakat dan lingkungan.
--	---

